

Unified Modeling Language (UML)

Universidade Federal do Maranhão – UFMA
Pós Graduação de Engenharia de Eletricidade
Grupo de Computação

Assunto: Diagrama de Componentes e Implantação

Autoria: Aristófanês Corrêa Silva

Adaptação: Alexandre César M de Oliveira

11 Diagrama de Componentes e Implantação

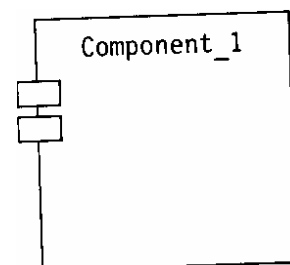
- Diagrama de Componentes: mostra vários componentes em um sistema e suas dependências
- Diagrama de Implantação (Utilização): mostra as relações físicas entre componentes de software e hardware no sistema implementado
- Podem ser criados separadamente ou combinados (quais os componentes funcionam em que nós)

11.1 Diagrama de Componentes

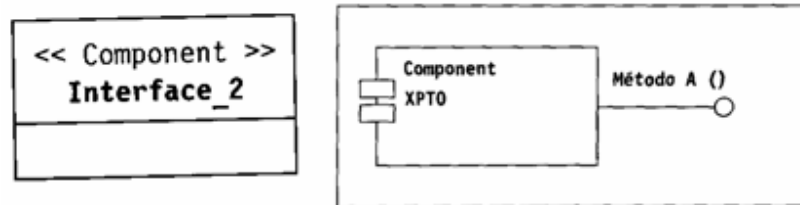
- Qualquer parte de seu sistema pode ser representado em um diagrama de componente

11.1.1 Notação

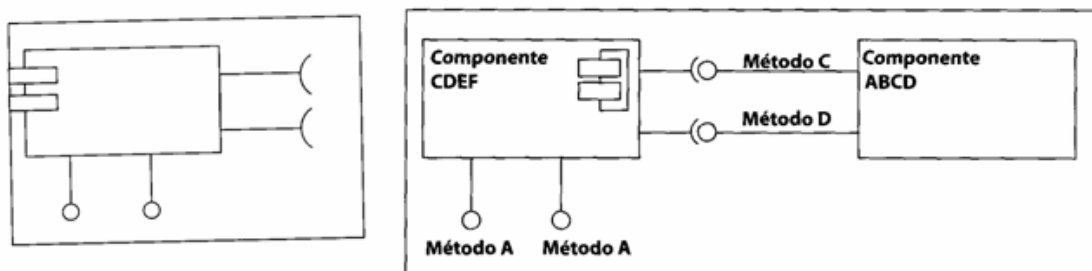
- Componente: um componente é qualquer arquivo que contenha uma parte necessária à consecução de um software. O componente pode ser uma página HTML, um arquivo txt, dll, jar e etc.



- Um componente expõe suas interfaces (métodos públicos) para o mundo externo. Para representar isso é possível utilizar a notação de uma interface e estereotipá-la como um componente.
- É possível representar as interface públicas de um componente.



- A forma de representar uma interface esperada
- Interfaces esperadas se encontrando com interfaces fornecidas

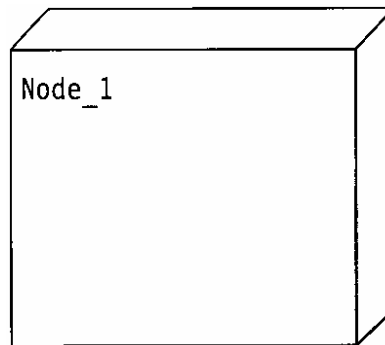


11.2 Diagrama de Implantação

- Um diagrama de implantação modela o inter-relacionamento entre recursos de infra-estrutura, de rede ou artefatos de sistemas. Normalmente representamos servidores neste diagrama. Estes recursos são chamados de nodes ou nós.

- Cada nó é um máquina física que encerra um ou vários componentes.

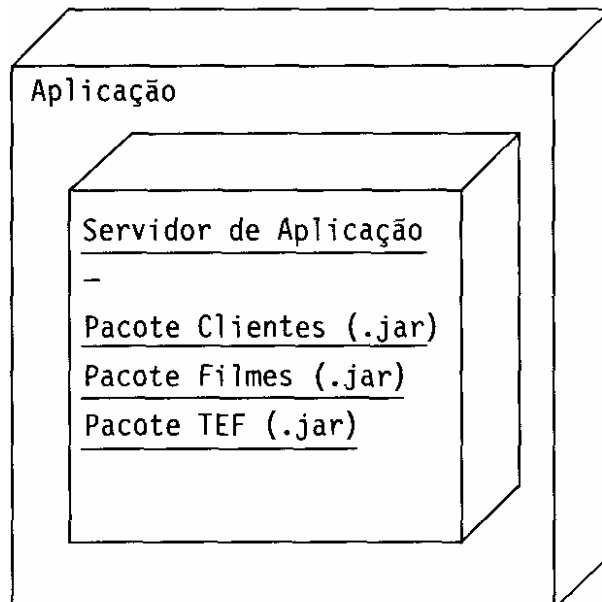
Outros dispositivos podem ser representados com o estereótipo de <<dispositivos>> ou <<device>>

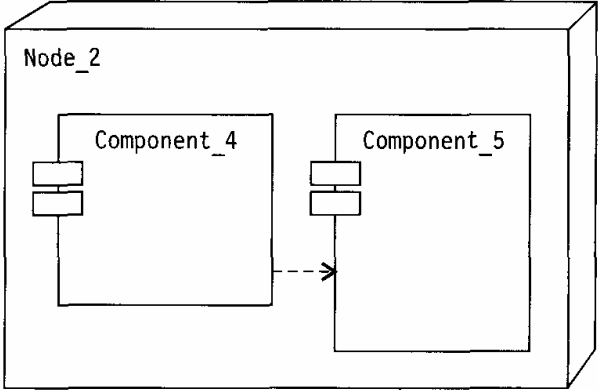


11.2.1 Notação

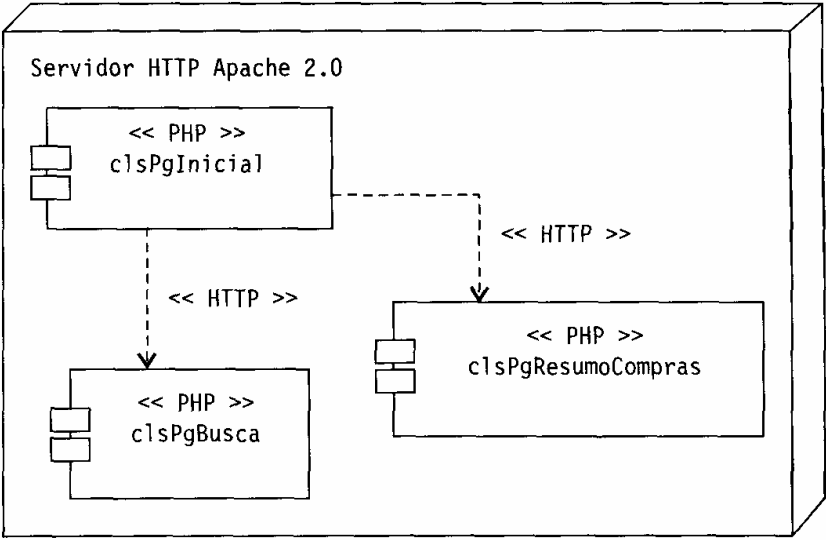
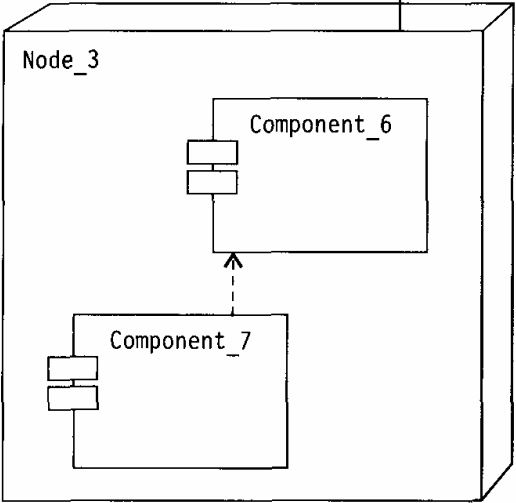
- Nó

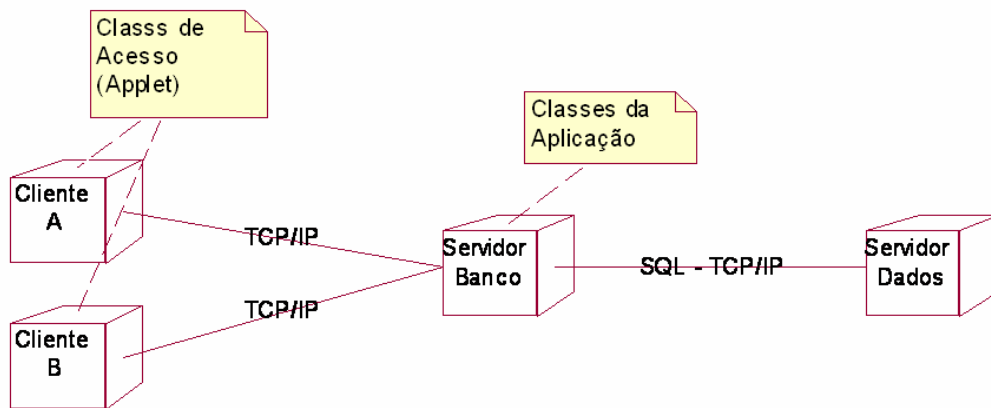
11.3 Exemplos





1 1





Diagramas de Componentes

