

```

/*****
Em Portugues Estruturado
*****/
Variáveiscarta1, carta2, carta3, menor, media, maior, cont, i,
      pontos: inteiras;
Variáveis cartaInválida, cartaZero: lógicas;
Início
Repita
  cont ← 0;
  pontos ← 0;
  i ← 1;
  Repita
    LerTresCartas;
    Se não cartaZero então
      VerificarJogada
      i←i+1;
    Até cartaZero OU i>3;
    Se não cartaZero então
      Se cont = 3 então
        Escrever 'Parabéns! Vc fez ', pontos, ' pontos';
      Senão
        Escrever 'Tente outra vez';
  Até cartaZero;
  Escrever 'Até logo!';
Fim.

```

```

Módulo VerificarJogada;
[[
  Se carta1 = carta2 E carta2 = carta3 então
    cont ← cont + 1;
  Senão [[
    OrdenarTresCartas;
    Se maior=media+1 E
      media = menor+1
      então
        cont ← cont + 1;
    Senão
      Se carta1=1 E
        carta2=12 E
        carta3=13 OU
        carta1=1 E
        carta2=2 E
        carta3=13
        então cont←cont+1;
  ]]
  Se i = cont então
    i ← 3;
]];

```

```

/*****
                                Em Linguagem C
*****/
int      carta1, carta2, carta3, menor, media, maior, cont, i,
        pontos;
int      cartaInválida, cartaZero;
main()
{
    do {
        cont = pontos = 0;
        i = 1;
        do {
            LerTresCartas();
            if (! cartaZero)
                VerificarJogada();
            i++;
        }while(!cartaZero && i<=3);
        if (! cartaZero)
            if (cont == 3)
                printf("\n Parabéns! Vc fez %d", pontos, " pontos");
            else
                printf("\n Tente outra vez");
    }while (! cartaZero);
    printf("\n Até logo!");
}

Módulo VerificarJogada()
{
    if carta1 == carta2 && carta2 == carta3 então
        cont++;
    else {
        OrdenarTresCartas();
        if (maior==media+1 && media == menor+1)
            cont++;
        else
            if (carta1==1 && carta2 ==12 && carta3==13 ||
                carta1==1 && carta2 ==2 && carta3==13)
                cont++;
        if (i == cont) i = 3;
    }
}
OrdenarTresCartas()
{
    /* a ser implementado */
}
LerTresCartas()
{
    /* a ser implementado */
}

```