

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Disciplina: Paradigmas de Programação
Prof: Mário Antonio Meireles Teixeira

Biblioteca Pessoal de Mídia

Objetivo

Desenvolver em Java uma aplicação para controle de sua biblioteca pessoal de CDs (Músicas) e DVDs (Filmes).

Requisitos

A aplicação deve se basear no modelo de classes da base multimídia apresentado em sala de aula, com a inclusão de alguns campos conforme especificado a seguir:

- CDs: título, capa (figura), artista, álbum, gênero, número de faixas, ano, duração, idioma, comentário.
- DVDs: título, capa (figura), classificação (por faixa etária), diretor, estúdio, protagonista, ano, duração, idioma, comentário.

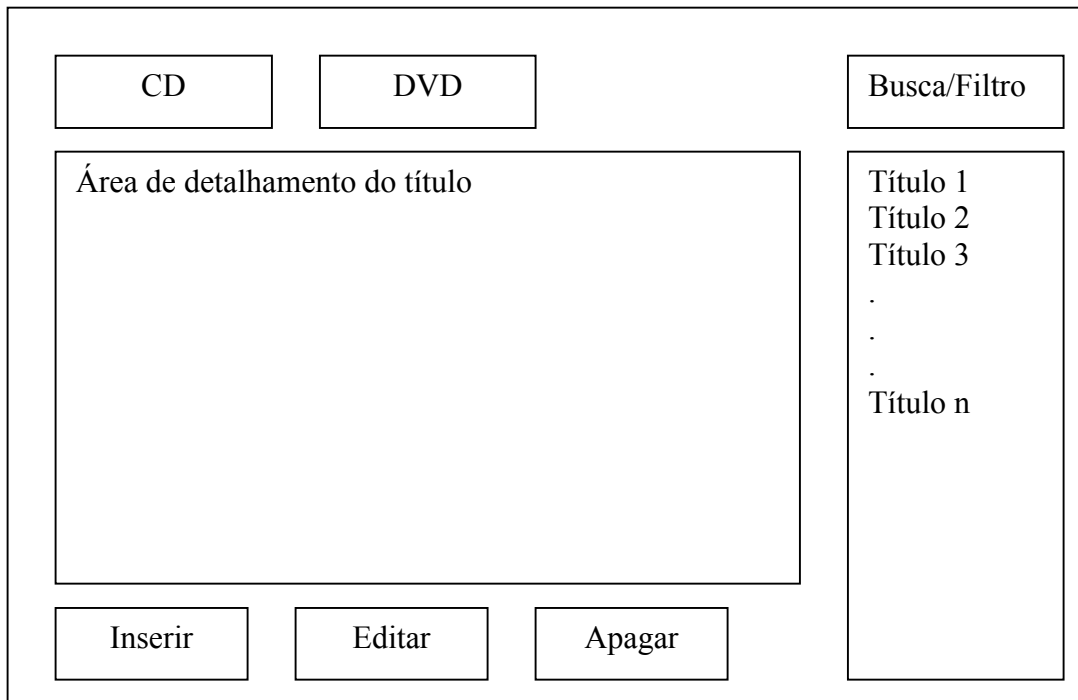
As classes CD e DVD possuem atributos repetidos, portanto deve-se necessariamente utilizar **herança** e **polimorfismo** na modelagem e implementação do sistema, a fim de eliminar redundâncias e promover o reuso de código.

A aplicação deve possuir uma interface gráfica com o usuário, para a qual apresenta-se uma sugestão. ~~Os dados da base multimídia podem ser guardados em arquivos, em formato textual (opcional).~~

Atribuição de Nota

A nota será atribuída segundo os critérios a seguir:

- Atendimento aos requisitos - 3,0
- Uso de Orientação a Objetos - 3,0
- Interface gráfica - 3,0
- ~~• Uso de arquivos - 1,0~~
- Documentação (interna e externa) - 1,0



Apresentação do Trabalho

- Programa baseado nos conceitos de orientação a objetos, bem organizado, modular e comentado.
- Relatório descritivo das decisões de implementação tomadas, características do programa, funcionalidades, limitações, exemplos de execução.
- Demonstração do programa no laboratório.
- Enviar o sistema desenvolvido ao professor por e-mail.