

Arrays

1 – Projete um algoritmo para ler quatro números inteiros, coloque-os em um array e mostre-os na ordem inversa da leitura.

2 – Projete um algoritmo para ler X números inteiros, coloque-os em um array e mostre-os na ordem inversa da leitura.

3 – Projete um algoritmo para ler uma lista de 20 números colocando-os em um array e, após o término da leitura, mostre os elementos com índice maior ou igual a 10.

4 – Projete um algoritmo para ler uma lista de X números colocando-os em um array e, após o término da leitura, mostre os elementos com índice maior ou igual a $X/2$.

5 – Projete um algoritmo para carregar dois arrays de números inteiros, de cinco elementos cada, e gere um terceiro array cujos elementos são a soma dos elementos de mesmo índice dos arrays carregados.

6 – Projete um algoritmo para que dado um array A de 8 elementos, verificar se existe um elemento igual a K (chave) no array. Se existir, imprimir a posição onde foi encontrada a chave. Ao final, imprimir a quantidade de vezes que foi encontrada; se nenhuma ocorrência de K for encontrada, imprimir “chave K não encontrada”.

7 – Projete um algoritmo para carregar um array de números inteiros, de cinco elementos, e gere um segundo array cujos elementos são o triplo de cada elemento de mesmo índice do array carregado.

8 – Projete um algoritmo para carregar um array de números inteiros, de X elementos, e gere um segundo array cujos elementos são o cubo de cada elemento de mesmo índice do array carregado.

9 – Projete um algoritmo para carregar dois arrays de números inteiros, de quatro elementos cada, e gere um terceiro array cujos elementos são o produto dos elementos de mesmo índice dos arrays carregados.

10 – Projete um algoritmo para carregar dois arrays de números inteiros, de X elementos cada, e gere um terceiro array cujos elementos são o produto dos elementos de mesmo índice dos arrays carregados.