

Sintaxe Portugol

O formato básico do pseudocódigo em Portugol:

```

algoritmo <nome>
  {Area de declaração de variáveis e constantes}
  .
  {Area de procedimentos e funções}
  .
  {Area de comandos}
  inicio
  .
  fim

```

Comentários delimitados por { }

O **Portugol** prevê quatro tipos de dados: **inteiro**, **real**, **caractere** e **lógico** (ou *booleano*). As palavras-chave que os definem são as seguintes (observe que elas não têm acentuação):

- inteiro: define variáveis numéricas do tipo inteiro, ou seja, sem casas decimais;
- real: define variáveis numéricas do tipo real, ou seja, com casas decimais;
- caractere: define variáveis do tipo caractere;
- lógico: define variáveis do tipo *booleano*, ou seja, com valor VERDADEIRO ou FALSO.

Operadores Aritméticos

+, -, *, /, \ (divisão inteira), MOD(resto da divisão inteira)
^ (potenciação)

Operadores Relacionais

=, <, >, <=, >=, <>

Operadores Lógicos

ou, nao, e, xou

Entrada de Dados

ler

Saída de Dados

mostrar

Estruturas de repetição

```

enquanto <expressão-lógica> faça
  <seqüência-de-comandos>
fim-enquanto

```

```

para <variável> de <valor-inicial> ate <valor-limite> [passo
<incremento>] faça
  <seqüência-de-comandos>
fim-para

```

```

repita
  <seqüência-de-comandos>
ate <expressão-lógica>

```

Estruturas de seleção

```
se <expressão-lógica>
  entao
    <seqüência-de-comandos-1>
  senao
    <seqüência-de-comandos-2>
fimse
```

ou

```
se <expressão-lógica>
  entao
    <seqüência-de-comandos-1>
fimse
```

ou

```
caso <expressão-de-seleção> igual a
condicao1
  <seqüência-de-comandos-1>
condicao2
  <seqüência-de-comandos-2>
caso contrario
  <seqüência-de-comandos-extra>
fimcaso
```